

Medyczno- Społeczne Centrum Kształcenia Zawodowego i Ustawicznego w Toruniu

REGULAMIN KORZYSTANIA ZE STANOWISKA KOMPUTEROWEGO

1. Z komputera w bibliotece mają prawo korzystać uczniowie, słuchacze i pracownicy szkoły w godzinach pracy biblioteki szkolnej.
2. Z komputerów można korzystać jedynie za zgodą nauczyciela bibliotekarza.
3. Komputer uruchamia i wyłącza nauczyciel bibliotekarz.
4. W przypadku gdy stanowiska komputerowe nie są objęte wcześniejszą rezerwacją – użytkownicy mają swobodny dostęp do komputerów.
5. Pierwszeństwo w korzystaniu z komputerów mają osoby realizujące konkretny temat dydaktyczny.
6. Wykorzystanie centrum multimedialnego w celach innych niż naukowe jest dopuszczalne w przypadku wolnych stanowisk.
7. Przy stanowisku komputerowym nie mogą przebywać więcej niż 2 osoby.
8. Wszyscy użytkownicy zobowiązani są do korzystania z komputera zgodnie z ich przeznaczeniem.
9. Użytkownicy mają możliwość kopiowania wybranych informacji na nośniki typu CD, DVD, dysk zewnętrzny itp.
10. Użytkownicy korzystający z możliwości wydruku zobowiązani są do poinformowania bibliotekarza o zamiarze drukowania oraz do uiszczenia opłaty ustalonej przez dyrektora M-SCKZIU (0,20 za jedną stronę wydruku).
11. Po zakończeniu pracy przy komputerze należy usunąć z dysku oraz z pulpitu zapisane przez siebie pliki.
12. Zabronione jest dokonywanie przez uczniów jakichkolwiek napraw i zmian w konfiguracji sprzętu. Wszelkie uszkodzenia lub nieprawidłowości należy zgłaszać bibliotekarzowi.
13. Dla komfortu pracy wszystkich użytkowników należy zachować ciszę. Okrycia wierzchnie pozostawiać w szatni, a torby itp. w przeznaczonym do tego miejscu.
14. W przypadku nie przestrzegania w/w punktów regulaminu nauczyciel ma prawo do natychmiastowego przerwania pracy użytkownika.
15. Zabrania się:
 - 1) Instalowania innych programów, dokonywania zmian w już istniejących oprogramowaniach i ustawieniach systemowych.
 - 2) Korzystania z komputera w celach zarobkowych, wykonywania czynności naruszających prawa autorskie twórców lub dystrybutorów oprogramowania i danych.
 - 3) Wnoszenia i spożywania napojów oraz artykułów spożywczych.